

雷ネット アクセスバトルズ

取扱説明書

ベーシックセット

このたびは 5pb. GAMES “雷ネット・アクセスバトルズ” をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

<ゲームに必要なもの>

- ・ 回線マット
- ・ オンラインカード (リンクカード×8枚、ウィルスカード×8枚)
- ・ ターミナルカード (ラインブースト×2枚、ウィルスチェッカー×2枚、ファイヤーウォール×2枚、404NOTFOUND×2枚)

<対戦マットの説明、初期状態>

- ・ 回線マットと呼ばれる、縦8マス、横8マスの対戦マットでゲームをおこないます。
- ・ 双方は、オンラインカード8枚 (リンクカード4枚、ウィルスカード4枚) を自分の駒とし、自軍と同色の初期配置ライン上にランダムな順番で裏返しで配置します。
※ウィルスカードにはカードの横面に赤い印が入っていますので、自分の側からは判別できません。

<勝敗の決定>

- ・ どちらかのプレイヤーがリンクカードかウィルスカードを4枚取った時点でゲーム終了となります。
- ・ 自分が4枚リンクカードを取るか、相手に4枚ウィルスカードを取らせる事が勝利条件です。

<ゲームの進め方>

- ・ オンラインカードを1ターンに一度ずつ動かして、ゲームを進めていきます。
- ・ オンラインカードは上下左右いずれかに1マスしか動かせません。
- ・ ターミナルカードの使用には1ターンを消費します。ターミナルカードを使った場合はオンラインカードは動かせません。
- ・ 相手のオンラインカードのあるマスに自分のオンラインカードを移動させる事で相手のオンラインカードを“取る”事ができます。
- ・ 取ったオンラインカードは表にして自分のスタックエリアに置きます。
- ・ 自分のオンラインカードを相手側のサーバーに接続した場合は裏返しのまま自分のスタックエリアに置きます。
- ・ スタックエリアに裏表にかかわらずリンクカードが4枚揃うと勝利、ウィルスカードが4枚揃うと敗北です。

<ターミナルカード>



・ ラインブースト

自分のオンラインカードのどれかに重ねて配置すると、そのオンラインカードのみ最大2マス移動できるようになります。ただし相手、もしくは自分のオンラインカードを飛び越えることはできません。1ターンを消費してラインブーストを外すこともできます。



・ ファイヤーウォール

回線マット上の、サーバー以外の任意のマスに配置できます。このカードが配置されたマスには、相手のオンラインカードは移動できなくなります。1ターンを消費してファイヤーウォールを外すこともできます。



・ ウィルスチェッカー

1ゲームで一度だけ使用できます。ウィルスカードを利用してプレイヤーは、自分のウィルスカードをどれか一枚オープンにしなければなりません。



・ 404NOTFOUND

1ゲームで一度だけ使用できます。自分のオンラインカードを2枚シャッフルする事ができます。この時ウィルスチェッカーでオープンになっているカードならば裏に戻すことができます。シャッフルは相手プレイヤーから見えないように行いましょう。

<ワンポイントアドバイス>

- ・ 心理戦こそが勝利の鍵ぞ！ 嘘を言ったり、顔色を窺ったりして、相手を攪乱しよう！

